

## The Rodeo Clown

32 count / 4-wall  
Beginner/Intermediate



**Choreographie:**

Maria Hennings Hunt

02/2015

**Music:** Bandy The Rodeo Clown by Moe Bandy

[Musikvideo 1](#)

-

-

**Intro: 8 Counts. Beginne beim Gesang**

### **FORWARD TOUCH, BACK, KICK, COASTER STEP x 2**

- 1 + RF Schritt vorwärts und linke Fußspitze hinter dem RF auf tippen
- 2 + LF Schritt zurück und RF nach vorne kicken
- 3 + 4 RF Schritt zurück, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 5 + LF Schritt vorwärts und rechte Fußspitze hinter dem LF auf tippen
- 6 + RF Schritt zurück und LF nach vorne kicken
- 7 + 8 LF Schritt zurück, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts

### **FWD LOCK STEP, MAMBO TURN, BACK LOCK STEP, BACK MAMBO**

- 1 + 2 RF Schritt vorwärts, LF hinter dem RF einkreuzen, RF Schritt vorwärts
- 3 + LF Schritt vorwärts, Gewicht zurück auf RF (Fußballen), dabei volle Rechtsdrehung
- 4 LF Schritt zurück
- 5 + 6 RF Schritt zurück, LF vor dem RF einkreuzen, RF Schritt zurück
- 7 + 8 LF Schritt zurück (rechte Ferse leicht anheben), Gewicht vor auf RF, LF Schritt vorwärts
- . **Option**
- 3 + 4 LF Schritt vorwärts (rechte Ferse anheben), Gewicht zurück auf RF, LF Schritt zurück

### **RUMBA BOX ¼ TURN, RUMBA BOX**

- 1 + 2 RF Schritt nach rechts, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 3 + 4 LF Schritt nach links, RF neben LF absetzen, ¼ Linksdrehung & LF Schritt vorwärts oder links
- 5 + 6 RF Schritt nach rechts, LF neben RF absetzen, RF Schritt vorwärts
- 7 + 8 LF Schritt nach links, RF neben LF absetzen, LF Schritt zurück

### **BACK LOCK STEP, COASTER STEP, WALKING FULL TURN**

- 1 + 2 RF Schritt zurück, LF vor dem RF einkreuzen, RF Schritt zurück
- 3 + 4 LF Schritt zurück, RF neben LF absetzen, LF Schritt vorwärts
- 5 - 8 Voller Kreis rechts herum mit 4 Schritten vorwärts (RF, LF, RF, LF)
- . **Option**
- 5, 6 RF vor dem LF kreuzen und LF Schritt zurück
- 7, 8 RF Schritt nach rechts und LF neben RF absetzen

**Tanz beginnt wieder von vorne**

-

[www.bald-eagle.de](http://www.bald-eagle.de)

17.02.2015